IKT projektmunka II.

Dokumentáció

Átváltó-program

**Készítette: Léber Bence Bendegúz és Sveiczer Dávid**

A program célja  
A python program célja a hossz és tömeg mértékegység átváltása.

Megvalósított technológia:

A játék Pythonbana Tkinter csomag segítségével készült el. A Tkinter

lehetőséges ad arra, hogy Python nyelven grafikus alkalmazást készítsünk. A megvalósítás

során használtunk többek között legördülő menüket, labeleket, listákat, függvényeket és

gombokat.

Felhasználói interakciók:

A felhasználónak be kell írni az átváltani kívánt számot, és mértékegységet, majd ki kell választania a mértékegységet amibe szeretné hogy az átváltás történjen.

Kód:

Továbbfejlesztési lehetőségek:

A program fejlesztését illetően számon további irány lehetséges. Elsősorban a kinézetén

lehetne változtatni, hiszen jelen pillanatban a puszta funkcionalitás vezérelte az írást

.

Illusztráció:

-…..