IKT projektmunka II.

Dokumentáció

Hossz és tömeg átváltó-program

**Készítette: Léber Bence Bendegúz és Sveiczer Dávid**

A program célja:

A python program célja elsősorban egy kezdőoldal megjelenítése ahonnan két átváltó alkalmazást lehet megnyitni mégpedig a hossz és tömeg mértékegység átváltót. Ezek a programok a beírt értékek és mértékegységek beállításával átváltják x értékből y-ba amit a felhasználó szeretne.

Megvalósított technológia:

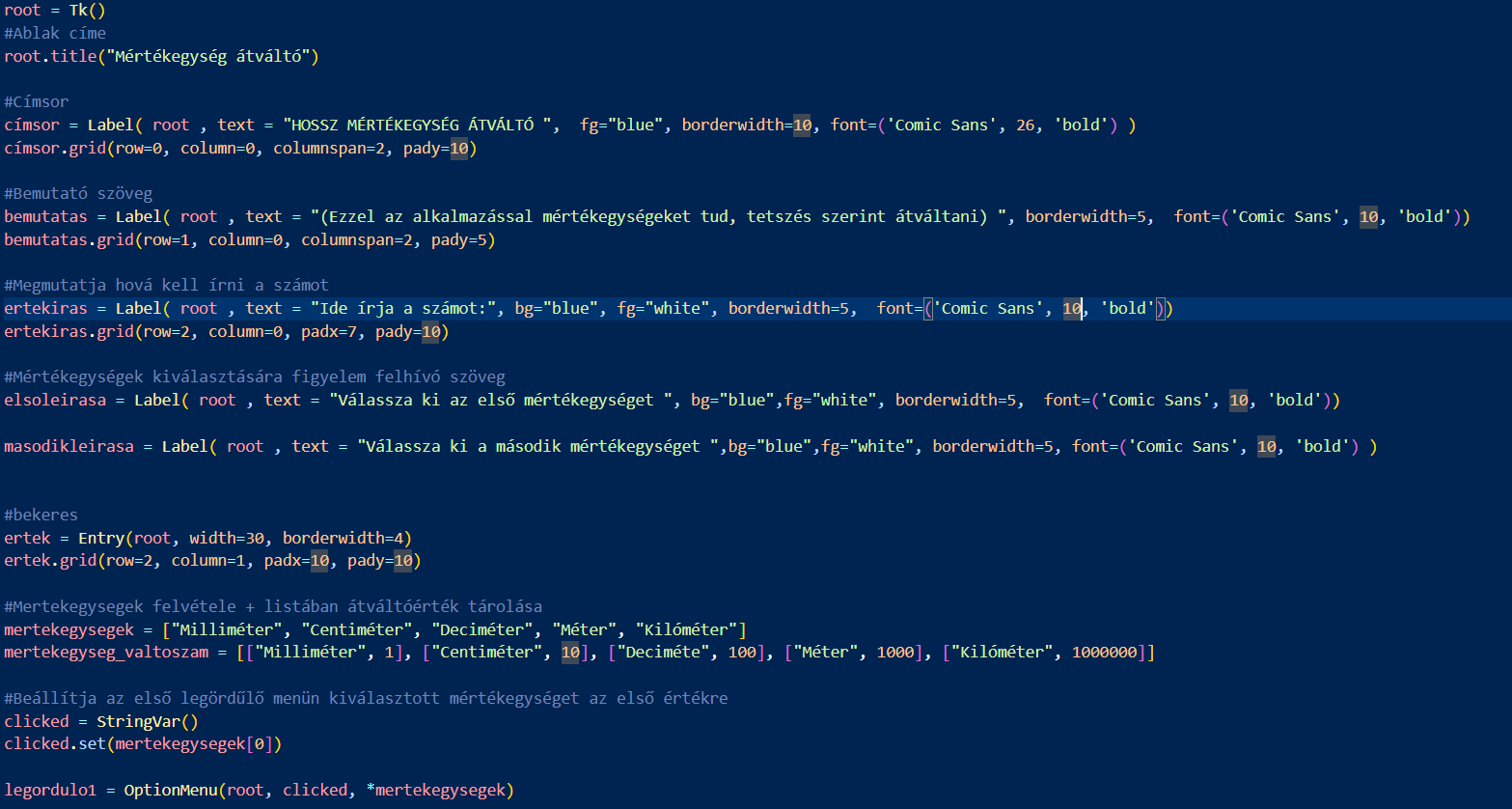
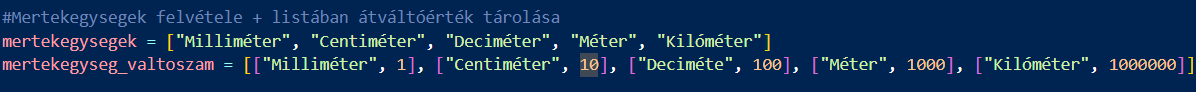
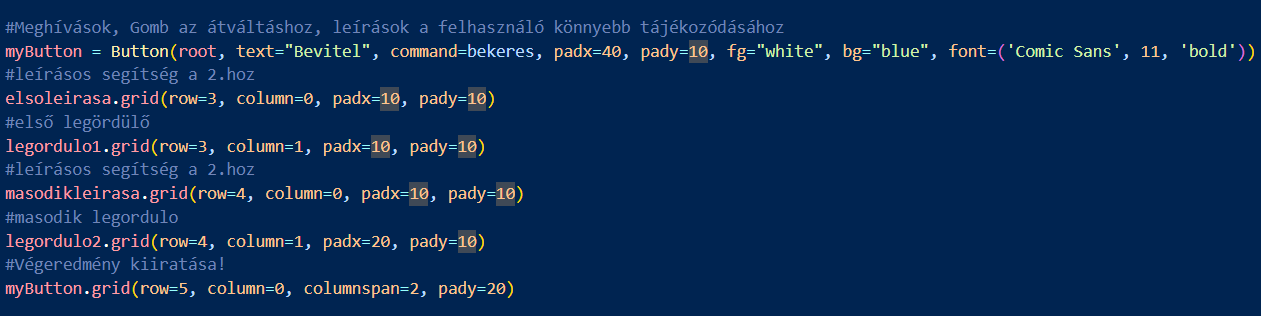
A játék Pythonbana Tkinter csomag segítségével készült el. A Tkinter lehetőséges ad arra, hogy Python nyelven grafikus alkalmazást készítsünk. A megvalósítás során használtunk többek között legördülő menüket, labeleket, listákat, függvényeket és gombokat.

Felhasználói interakciók:

A kezdőoldalt megnyitva a felhasználónak el kell döntenie, hogy melyik mértékegység átváltót szertné használni, vagy hogy be szeretné e zárni az ablakot. Amiután választott a felhasználónak be kell írni az átváltani kívánt számot, és a kezdő mértékegységet, és ki kell választania a mértékegységet amibe szeretné hogy az átváltás történjen.

Kód:

L. Bence kódrészei:

S.Dávid kódrészei

Cél:

A célt véleményünk szerint elértük, az átváltó program és a kezdőoldal is működik. Mindketten kiválasztottuk az ízlésünknek tetsző színeket.

Továbbfejlesztési lehetőségek:

A program fejlesztését illetően számon további irány lehetséges. Elsősorban a kinézetén

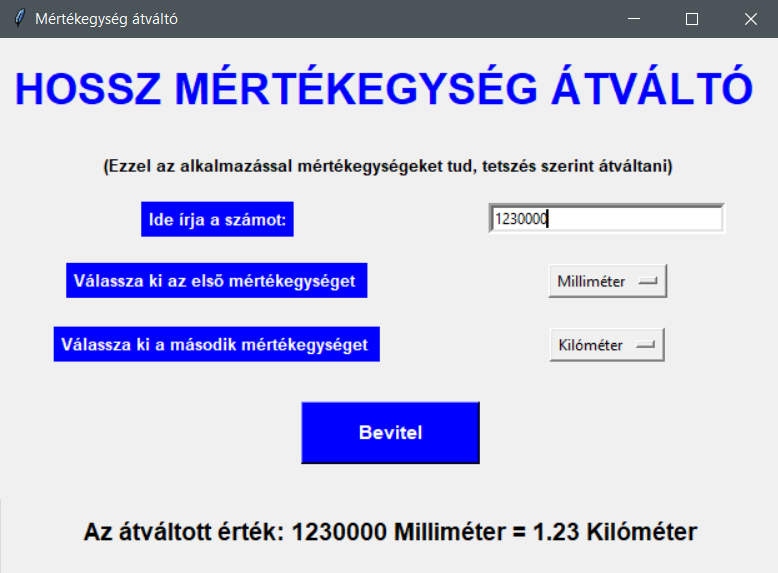
lehetne változtatni, hiszen jelen pillanatban a puszta funkcionalitás vezérelte az írást

.

Illusztráció:

Kezdőlap:

Hossz átváltó:



Tömeg átváltó